

Regole del Gioco

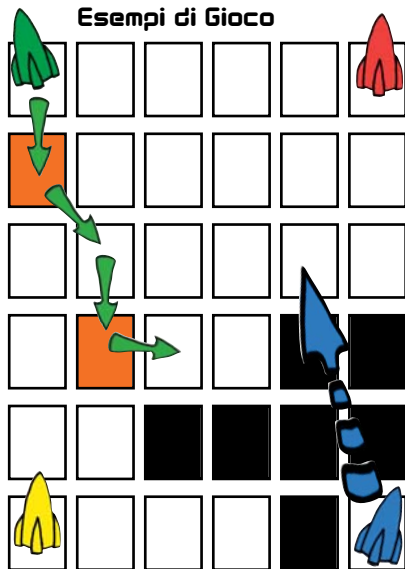
Preparazione del Gioco per 2-4 Giocatori L'universo

- 1 Create l'universo mettendo le carte coperte a formare un campo 6x6
- 2 Ognuno sceglie il colore del proprio StarTaxi
- 3 Posizionate gli StarTaxi agli angoli dell'universo

Regolamento Base: Turno di Gioco

- 1 Nel proprio turno ogni giocatore tira il dado e **muove** il suo StarTaxi fino al massimo del punteggio ottenuto (La **Stella** vale 10), tracciando un percorso nell'universo (le **freccette** dello StarTaxi verde, nell'esempio)
- 2 All'interno del percorso, il giocatore **gira due carte**, nell'esempio le carte arancioni; se appartengono alla stessa razza, cioè se sono dello stesso colore, le prende e le mette da parte, altrimenti le gira di nuovo.
Se un giocatore pesca una **Carta Speciale**, la prende; quando vuole attivare il suo effetto, basta che la scarti.

Esempi di Gioco



Punteggio:

Quando un giocatore forma una coppia valida, ottiene dei punti:

- | | |
|---------------------------|--------------------------|
| 1 Punto per ogni Maschio | 2 Punti per ogni Femmina |
| 3 Punti per ogni Cucciolo | 4 Punti per ogni Pianeta |

I Buchi Neri:

Quando un giocatore forma una coppia valida, quelle carte vengono tolte dall'universo e si formano i **Buchi Neri**. Per oltrepassare un buco nero, occorre entrare nell'**Iperspazio**, cioè spendere 3 punti movimento e atterrare dall'altra parte (per esempio la **rotta** dello StarTaxi Blu), se avanzano altri punti movimento, può proseguire e girare 2 carte. Se non avanzano punti, può spostare il Taxi dall'altra parte del Buco Nero, ma non può girare nessuna carta.

Vittoria:

Quando tutto l'universo è diventato un buco nero, ovvero non sono rimaste più carte, chi ha totalizzato il maggior numero di punti vince: **StarTaxi, il miglior tassista dello spazio!**

Carte Speciali



Meteorite

Scopri tutte le carte in una linea retta e se ci sono delle coppie valide, prendine una



Radar

Scopri tutte le carte intorno al tuo taxi e se ci sono delle coppie valide, prendine una



Buco Bianco

Teletrasportati dove vuoi e prosegui il tuo turno



Luccichìo di Stelle

Raddoppia il punteggio del dado



Eclissi di Stelle

Fai saltare il turno ad un altro tassista

Regolamento Avanzato:

Quando sarete pratici del gioco base, potete provare ad aggiungere queste semplici regole per movimentare il gioco.

Preparazione:

Ogni giocatore prende la **Carta Stella** del colore del proprio taxi e posiziona il segnalino arancione sul numero 5.

Quel segnalino rappresenta il numero di **Stelle** presenti nel proprio serbatoio; il propellente degli StarTaxi è il **Luccichìo di Stelle**.

Ogni stella che utilizzate, vi permette di muovervi di **Tre** punti movimento.

Turno di Gioco:

Anzichè tirare il dado e spostarsi, ogni giocatore decide se **Muovere** o andare a **Caccia di Stelle**.

Se **Muove**, utilizza quante stelle vuole fino ad un massimo di quelle nel suo serbatoio, scendendo col segnalino sulla **Carta Stella**. Ogni Stella utilizzata vale **Tre** punti movimento ed il suo turno prosegue come nel regolamento Base.

Se va a **Caccia di Stelle**, tira il dado e mette quel numero di Stelle nel serbatoio, terminando così il suo turno (il serbatoio contiene fino a 10 Stelle).

In questa modalità di gioco, la carta **Luccichìo di Stelle**, riempi il tuo Serbatoio.